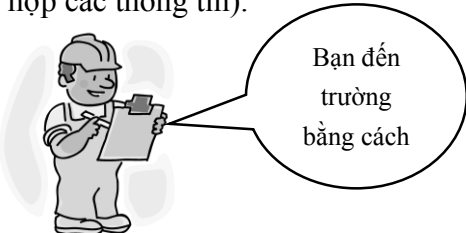

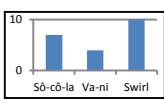



Bản Tin về Toán Lớp Một

Kỳ Chấm Điểm Thứ 1, Phần 2

MT	Mục Tiêu Học Tập theo Chủ Đề Đo Lường (MT) <u>Học sinh sẽ có thể...</u>	
Các Phép Toán và Suy Luận Đại Số	<ul style="list-style-type: none"> tách (lấy ra từng phần) các số có 1 chữ số để biểu diễn tất cả các tổ hợp có thể có của số đó. dùng các chiến lược đếm để giải các phương trình toán cộng và trừ. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p style="text-align: center;">phương trình toán cộng</p> <p style="text-align: center;">các số cộng</p> $8 + 2 = 10 \leftarrow \text{tổng số}$ </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p style="text-align: center;">phương trình toán trừ</p> <p>hiệu số $\rightarrow 8 = 10 - 2$</p> </div>
Đo Lường và Dữ Liệu	<ul style="list-style-type: none"> thu thập, sắp xếp, và biểu diễn dữ liệu (một tập hợp các thông tin). diễn giải (đặt và trả lời các câu hỏi về) dữ liệu. <div style="text-align: right; margin-top: 20px;">  <p>Bạn đến trường bằng cách</p> </div>	

Kỹ Năng Suy Luận và Thành Công Trong Học Tập (TASS)		
	<u>Đó là...</u>	<u>Trong môn toán, học sinh sẽ...</u>
Phân Tích	<p>chia nhỏ một toàn thể thành từng bộ phận mà có thể không phải là hiển nhiên ngay từ đầu và xem xét các bộ phận để có thể hiểu được cấu trúc của toàn thể.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> nhận diện sự liên hệ giữa các bộ phận và toàn thể. Thí dụ, 2 và 4 là các bộ phận của 6. nhận diện và mô tả các mẫu hình khi giải các phương trình. Nếu cho phương trình $7+4=\diamond$, học sinh sẽ có thể nói, "Tôi biết rằng 4 được hợp thành bởi hai nhóm 2, vậy tôi có thể đếm nhảy cách 2 để tìm tổng số." sắp xếp và phân loại dữ liệu thành từng hạng mục. so sánh dữ liệu trình bày trên đồ thị. 
Hợp Tác	<p>làm việc có hiệu quả và tôn trọng nhau để đạt được mục tiêu của nhóm.</p> 	<ul style="list-style-type: none"> tích cực lắng nghe các bạn trong lớp chia sẻ các chiến lược khác nhau để giải các phương trình. chứng tỏ thái độ thích hợp bằng cách chia sẻ ý tưởng, đặt câu hỏi, và đáp ứng những ý tưởng của người khác trong khi thu thập, sắp xếp, và giải đoán dữ liệu.

Bản Tin về Toán Lớp Một

Kỳ Chấm Điểm Thứ 1, Phần 2

Kinh Nghiệm Học Vần Theo Đề Tài Đo Lường (MT)																				
MT	<u>Tại trường, con quý vị sẽ...</u>	<u>Tại nhà, con quý vị có thể...</u>																		
Các Phép Toán và Suy Luận Đại Số	<ul style="list-style-type: none"> phân chia (lấy ra từng phần) một số có 1 chữ số để biểu diễn tất cả các tổ hợp có thể có của số đó bằng cách dùng các khối lập phương kết nối. Thí dụ dưới đây cho thấy tất cả các tổ hợp có thể có của 6: <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="margin-left: 10px;"> $0+6=6$ $1+5=6$ $2+4=6$ $3+3=6$ $4+2=6$ $5+1=6$ $6+0=6$ </div> </div> giải các phương trình toán cộng và trừ bằng cách hiển lược đếm như đếm xuôi/ngược và đếm nhảy cách. <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p style="text-align: center;">đếm xuôi/ngược</p> <p>Thí dụ: $8 + 3 = \diamond$</p> <p>Nói 8</p> <p>Rồi nói 3 số tiếp theo.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p style="text-align: center;">đếm nhảy cách</p> <p>Thí dụ: $6 + 4 = \diamond$</p> <p>Nói 6</p> <p>Rồi đếm xuôi cách 2</p> </div> </div> 	<ul style="list-style-type: none"> hãy chơi một trò chơi số hợp tác! Tách một tập hợp đồ vật thành hai nhóm Để các chồng trở lại với nhau và lại tách chồng ấy theo một cách khác. Lập lại cho đến khi đã tìm thấy tất cả các tổ hợp có thể có. Vẽ một trục số và đếm xuôi và ngược từ một số đã cho. <div style="margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">Trục Số</div> </div> <ul style="list-style-type: none"> đếm cách 2, 5, và 10 cho đến 120. Cần nhắc dùng các vật như hạt đậu, đồng xu, vân vân để trợ giúp việc đếm. dùng một nguồn tư liệu trên mạng để trợ giúp việc đếm http://www.oswego.org/ocsd-web/games/dogbone/gamebone.html tách và hợp các số trên một cái cân trên mạng: http://nrich.maths.org/content/id/4725/balancer.swf 																		
Đo Lường và Số Liệu	<ul style="list-style-type: none"> thu thập dữ liệu trong một biểu đồ kiểm kê để trả lời các câu hỏi khảo sát. sắp xếp dữ kiện vào các biểu đồ hình ảnh và biểu đồ thanh. <div style="margin-top: 10px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 20px;"> <p style="text-align: center;">Mùi Vị Kem Ưa Chuộng</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td>Sô-cô-la</td><td>xxxxxxx</td></tr> <tr><td>Va-ni</td><td>xxxx</td></tr> <tr><td>Swirl</td><td>xxxxxxxxxxx</td></tr> </table> <p style="font-size: small;">Chỉ dẫn: x = 1 học sinh</p> </div> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> đặt và trả lời các câu hỏi về dữ liệu trình bày trong đồ thị và biểu đồ. Các câu hỏi khả dĩ bao gồm: Loại nào có số phiếu nhiều nhất/ít nhất? Có những loại nào nhận được cùng số phiếu không? _____ có nhiều hơn _____ bao nhiêu? 	Sô-cô-la	xxxxxxx	Va-ni	xxxx	Swirl	xxxxxxxxxxx	<ul style="list-style-type: none"> làm một câu hỏi khảo sát và thu thập dữ liệu từ các bạn và gia đình trong một biểu đồ kiểm kê. Các thí dụ về các câu hỏi khảo sát bao gồm: <ul style="list-style-type: none"> _____ được ưa chuộng nhất của bạn là gì? Bạn đi học về bằng cách nào? <div style="margin-top: 10px;"> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 20px;"> <p style="text-align: center;">Mùi Vị Kem Ưa Chuộng Nhất</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Mùi Vị</th> <th>Dấu Kiểm Kê</th> <th>Số</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Sô-cô-la</td><td>HHH-II</td><td>7</td></tr> <tr><td>Va-ni</td><td>IIII</td><td>4</td></tr> <tr><td>Swirl</td><td>HHH-HHH</td><td>10</td></tr> </tbody> </table> </div> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> thu thập dữ liệu bằng cách sắp xếp các đồ vật quanh nhà theo từng loại (cereal, đồ chơi, quần áo, vân vân). <div style="margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">Thí dụ: quần áo</div> <div style="margin-left: 20px; border: 1px solid black; padding: 5px; font-size: small;"> <p>Áo thun-: HHH-5</p> <p>Sơ-mi dài tay: III 3</p> <p>Áo khoác: II 2</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> diễn giải (hỏi và trả lời các câu hỏi về) dữ liệu. 	Mùi Vị	Dấu Kiểm Kê	Số	Sô-cô-la	HHH-II	7	Va-ni	IIII	4	Swirl	HHH-HHH	10
Sô-cô-la	xxxxxxx																			
Va-ni	xxxx																			
Swirl	xxxxxxxxxxx																			
Mùi Vị	Dấu Kiểm Kê	Số																		
Sô-cô-la	HHH-II	7																		
Va-ni	IIII	4																		
Swirl	HHH-HHH	10																		