

Bản Tin Toán Súc Tích Lớp Bốn

Kỳ Chấm Điểm Thứ 4, Phần 2



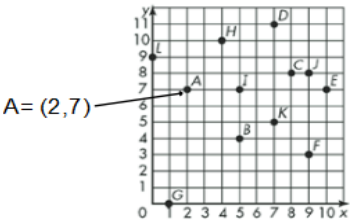
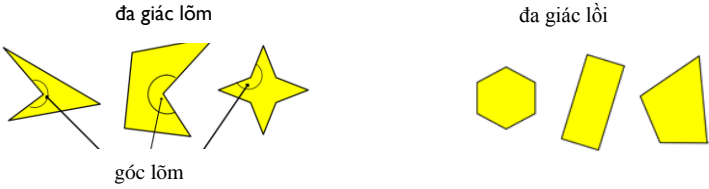
MT	Mục Tiêu Học Tập theo Chủ Đề Đo Lường (MT) <u>Học sinh sẽ có thể...</u>
Số và Các Phép Toán- Phân số	<ul style="list-style-type: none"> dùng phân số tương đương như là một cách để cộng và trừ các phân số với mẫu số khác nhau. giải các bài toán đố liên quan đến phép cộng và phép trừ các phân số có mẫu số khác nhau. áp dụng sự hiểu biết về thừa số và bội số để tạo ra những phân số tương đương và cộng những phân số có mẫu số khác nhau. dùng các phân số tương đương và phân giải (lấy rời ra) để giải các bài toán.
Hình Học	<ul style="list-style-type: none"> vẽ đồ thị và ghi nhãn những cặp số xếp thứ tự trên lưới tọa độ. phân loại các hình hai chiều thành hình đa giác (một hình phẳng đóng kín chỉ gồm những cạnh thẳng) hay hình không đa giác. phân loại, nhận diện, và vẽ các hình tứ giác, và các hình đa giác khác dựa trên các tính chất.
Các Phép Toán và Suy Luận Đại Số	<ul style="list-style-type: none"> tạo ra và phân tích hai mẫu hình số dùng hai quy tắc đã cho. tạo ra hai mẫu hình số và vẽ đồ thị của các cặp số được xếp thứ tự tương ứng.

Kỹ Năng Suy Luận và Thành Công Trong Học Tập (TASS)		
	<u>Đó là...</u>	<u>Trong môn toán, học sinh sẽ...</u>
Linh Hoạt	cởi mở và đáp ứng đối với những ý kiến và chiến lược mới và đa dạng và chuyển dịch dễ dàng giữa những ý tưởng và chiến lược này.	<ul style="list-style-type: none"> tạo sự liên hệ là hiểu biết các phân số tương đương giúp cộng và trừ các phân số có các mẫu số khác nhau để dàng hơn. dùng nhiều phương thức để cộng và trừ các phân số có các mẫu số khác nhau.
Chấp Nhận Mạo Hiếm Trí Tuệ	chấp nhận sự không chắc chắn hay thách thức chuẩn mực để đạt tới một mục tiêu.	<ul style="list-style-type: none"> nghĩ ra nhiều cách khác nhau để tìm các giải đáp cho bài toán đố. điều chỉnh sự suy luận khi giải bài toán. nhận biết là... <ul style="list-style-type: none"> những lỗi lầm có thể giúp người ta học hỏi. những học sinh khôn ngoan xin được giúp đỡ và góp ý. không sao cả nếu không hiểu tất cả mọi thứ ngay lần đầu. mọi người đều có khả năng để thành đạt cao.

Bản Tin Toán Súc Tích Lớp Bốn

Kỳ Chấm Điểm Thứ 4, Phần 2

Kinh Nghiệm Học Tập theo Chủ Đề Đo Lường (MT)

MT	 Tại trường, con quý vị sẽ...	 Tại nhà, con quý vị có thể...
Số và Các Phép Toán - Phân số	<ul style="list-style-type: none"> dùng các khối mẫu hình và những mô hình phân số trực quan khác để biểu diễn các phân số tương đương như là một chiến lược để cộng và trừ các phân số có mẫu số khác nhau. dùng các phân số làm chuẩn để ước lượng đáp số toán cộng và trừ các phân số có mẫu số khác nhau. Thí dụ: $\frac{7}{8} + \frac{5}{6}$ thì nhỏ hơn 2 vì mỗi phân số nhỏ hơn mốc làm chuẩn 1 phần nguyên. tạo ra các biểu diễn trên một đường số để cộng và trừ các phân số có các mẫu số khác nhau. 	<ul style="list-style-type: none"> tạo ra các phân số tương đương để giải các bài toán ngoài đời thật liên quan đến cộng và trừ các phân số có các mẫu số khác nhau. (Xem qua các công thức nấu ăn và cộng số các số lượng phân số.) <u>Thí dụ:</u> Một công thức bánh ngọt cần một $\frac{3}{4}$cup đường và $\frac{1}{2}$cup bột. Có bao nhiêu cup được dùng tất cả? Các Câu Hỏi Khả Dĩ: <ul style="list-style-type: none"> Phương thức nào có hiệu quả nhất để giải bài toán? Dùng một phân số quy chiếu giúp phỏng đoán kết quả như thế nào? Tổng hợp bằng cách hỏi, "Có điều nào mà em đã học về cộng và trừ các số nguyên mà có thể giúp em cộng và trừ các phân số không?"
Hình Học	<ul style="list-style-type: none"> vẽ đồ thị và ghi nhãn các cặp số được xếp thứ tự trên lưới tọa độ.  phân loại, mô tả, và vẽ các hình đa giác bao gồm các hình tứ giác dựa theo các tính chất của chúng. 	<ul style="list-style-type: none"> thiết kế một trò chơi độc đáo dùng lưới tọa độ tương tự với trò chơi Battleship, Tic Tac Toe, hay Connect Four. phát triển một cuộc đi săn để tìm khắp nhà, hàng xóm hay các môi trường thiên nhiên tìm kiếm các mẫu đa giác lõm và lồi. 
Các Phép Toán và Suy Luận Đại Số	<ul style="list-style-type: none"> tạo ra và phân tích hai mẫu hình số theo hai quy tắc. Quy tắc A: Bắt đầu với 32. Cộng 3 Quy tắc B: Bắt đầu với 55. Cộng 3 	<ul style="list-style-type: none"> tạo một quy tắc để biểu diễn một mẫu hình số. <u>Thí dụ:</u> Vào đầu tuần em ở chương 12. Em đọc 2 chương mỗi đêm. Em sẽ đọc ở chương nào trong năm ngày?